3-10
별 획득 조건
현재 스탯
68/68
8/8
22/22
35/35
22/22
5/5
41/41
41/41
36/36
36/36
35/35
21/21
21/21
21/21
21/21

상점

보유 G : 430

영구 업그레이드

강화 | 프리미엄

멀티볼

한 번에 발사되는 공 개수가 1개 늘어납니다.

구매

Lv. 0 / 20 700 G

치명타 피해

치명타가 터졌을 때 피해 배율이 1.6배까지 올라갑니다.
치명타 확률 Lv.2 달성 시 해금

잠김

치명타 확률 Lv.2 필요

치명타 확률

강한 피해가 터질 확률이 0%까지 올라갑니다.

구매

Lv. 0 / 15 350 G

공격력

공이 적과 블록에 주는 기본 피해량이 증가합니다.

구매

Lv. 0 / 20 200 G

닫기